

# Contesting: Wat is het (of zou het kunnen zijn)

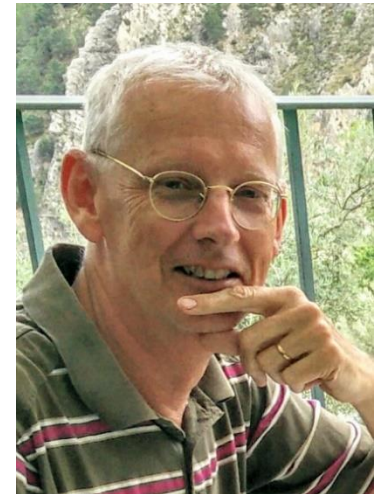


Workshop voor contest newbie's

© Arie Kleingeld PA3A

Auteur: Arie Kleingeld PA3A

Info: [pa3a@xs4all.nl](mailto:pa3a@xs4all.nl)



Ter kennisname:



- **Contesting is SPORT** (voor sommigen),  
**en vooral FUN**
- We gebruiken de software N1MM logger als hulpmiddel

# Doel van de workshop

- Doelgroep:
  - Deelnemers die interesse hebben in meedoen met contesting of willen er alleen kennis mee maken
- Doelstellingen:
  - Hoe gaat dat nou, CONTESTING
  - Hoe kan het allemaal zo snel, is dat wel leuk
  - Wat heb *ik* er aan
  - Gebruik van N1MM Logger voor contesting



# Inhoud (en keuzemenu)



## 1. Inleiding:

- Wat is contesten
- Werkmodes en klassen van deelname
- Contest vocabulaire

## 2. Contesten spullenboel:

- Hoe wordt e.e.a. gerealiseerd
- Filteren

## 3. N1MM als contesthulpmiddel (inclusief log)

- Wat heb je aan N1MM logger

## 4. Schermen/windows in N1MM

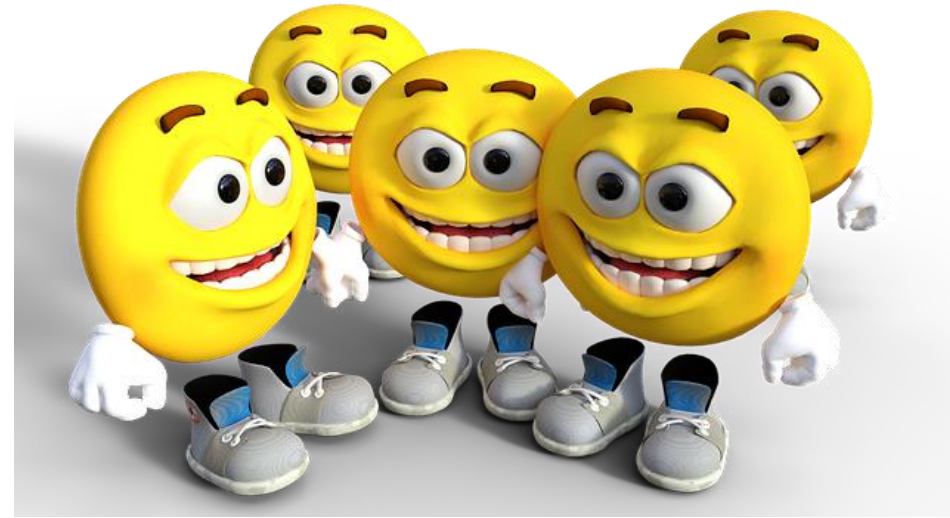
- Log scherm (waar je alles intypt)
- Check scherm (is de call bekend, voorspeller)
- Het log (wie hebben we gewerkt tot nu toe)
- DX-cluster (in N1MM: Telnet)
- Bandmap
- Operator scherm (Ctl-O)

## 5. Meedoen aan de PACC

Oefenen en sprong in het diepe (met 'zwembandjes')

# Deel 1 : Inleiding

# Contesten



1. Contesting is een *'pain-in-the -ass'* (als je het nooit echt geprobeerd hebt) maar *'If you can't beat them, join them and make friends'*
2. Marketing term voor contesten:  
*Radio Sports!* Je doet dus aan sport, competitief als je dat wilt.
3. Er zijn veel landen in de lucht tijdens een grote contest
4. Contesting is best wel populair, modern, cool, hip, en druk op de band

# Contest idealen

- Contesters zijn hele goede operators
- Fair play is belangrijker dan winnen
- 'No Cheating' zoals:
  - DQRM (expres storen van anderen)
  - Niet houden aan de regels van de contest, b.v. vermogen, bandplan, etc.
  - QSO's die niet zijn echt gemaakt
  - Etc.



# Contesten: 4 fasen in het contesten

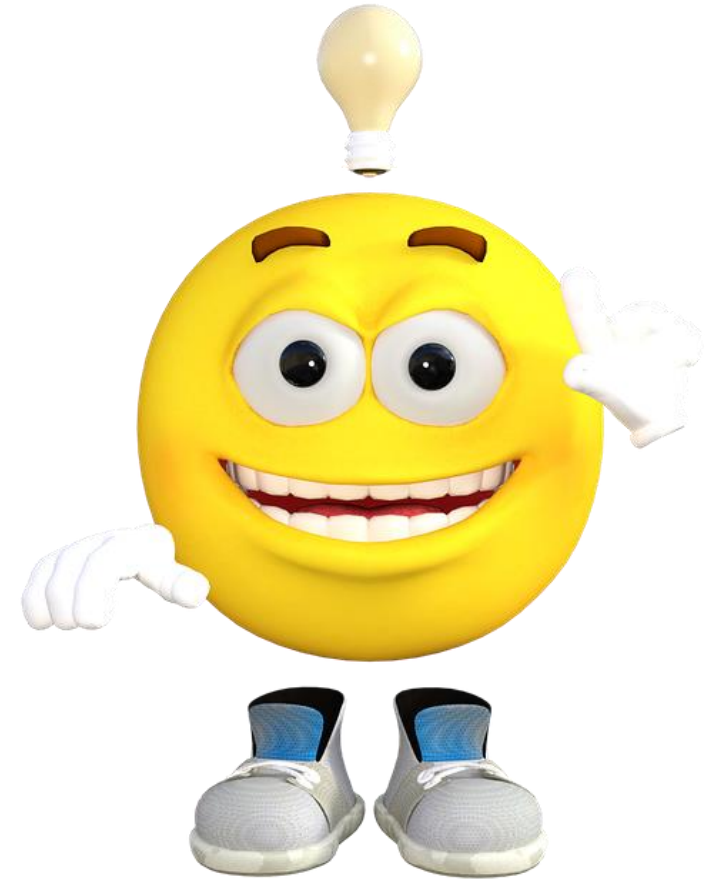
- Beginnen met contesten
  - Ervaring opdoen, stap voor stap
- Het spelletje leuk gaan vinden
  - Lekker 'operaten'
  - Competitie element speelt mee
  - Ervan leren
- Proberen om te gaan winnen
  - Volgens de regels (geschreven en ongeschreven)
  - Jezelf trainen en technische zaken steeds verder verbeteren
- Anderen helpen





# Contesten: Waarom is het leuk (of zou het leuk kunnen zijn)

- Voor jezelf:
  - Betere score dan vorige keer
  - Betere score dan je vaste concurrenten
  - Prachtige bandopeningen met veel verbindingen
- Deel van een team:
  - Maak vrienden (of goede kenissen)
  - Gezamenlijke doelen
- Erkend worden door anderen (met respect)



# Wat zijn (jouw) doelen in het contesten

- Veel plezier hebben met:
  - Hoge QSO-rates (veel QSO's per uur / soepel werken)
  - Leuke DX-stations werken die je anders nauwelijks hoort
  - Meer dan 100 landen werken in één weekend
- Steeds beter worden als operator
- Alles winnen wat er te winnen valt (binnen de mogelijkheden)



# Contesten is niet altijd helemaal eerlijk

- Geografische verschillen:
  - Zuid Europa heeft betere propagatiemogelijkheden dan Noord Europa
- Lokale voordelen of nadelen
  - Tegen een heuvel opkijken
  - Aan zee met vrij zicht
  - Lokaal hoog storingsniveau
- Ben je zelf een zeldzaam station ('wanted')
  - B.v. op een eiland met eigen DXCC status (apart land) en zeldzaam
- Een klein station ('Little Pistol') tegenover een gigantisch conteststation



# Contesting: Fair Play

- Je scoort hoger dan anderen door:
  - Beter station
  - Betere skills
- Gebruikt vermogen zoals in:
  - Je licentie staat
  - Conform de klasse waarin je deelneemt
- Gebruik van DX cluster:
  - Geen zelf-spotting
  - Niet gebruiken als de regels zeggen dat het niet mag (assisted / non-assisted)
- Stuur je log metéén na de contest in
  - Geen correcties achteraf maken of stiekem toevoegen van wat extra QSO's



# Contesten: Waarom mensen toch niet eerlijk contesten

- Iedereen buigt toch de regels
  - Vraag is of dit waar is
- Wie heeft hier nou last van
  - Behalve stations die je hierdoor verslaat
- Er is toch geen controle
  - Gebeurt steeds meer
- Compenseren van bepaalde nadelen
  - Skeds maken via internet
  - Lokale stations vragen om alleen jou te werken
- Bepaalde regels gelden niet voor mij/ons, want...



# Contesten: Wedstrijd-element



- Het wedstrijd element kent meerdere gezichten:

- Zo veel mogelijk verbindingen
- Zo veel mogelijk verschillende landen (b.v. CQWW)
- Zoveel mogelijk stations van één land  
(voor het buitenland is dat in de PACC: werk NL only)
- Zo veel mogelijk verschillende prefixen (CQ WPX)
- Etc

- Puntentelling:

- Vaak: *aantal verbindingen* x *aantal verschillende landen*

Die vermenigvuldigfactor aantal landen (de zgn. **Multiplier**) maakt vaak het verschil

- **Voor de buitenlanders in de PACC** is de multiplier *het aantal provincies per band*

1	2	3	*/
4	5	6	+ -
7	8	9	0

# Een contest QSO in SSB is kort en simpel

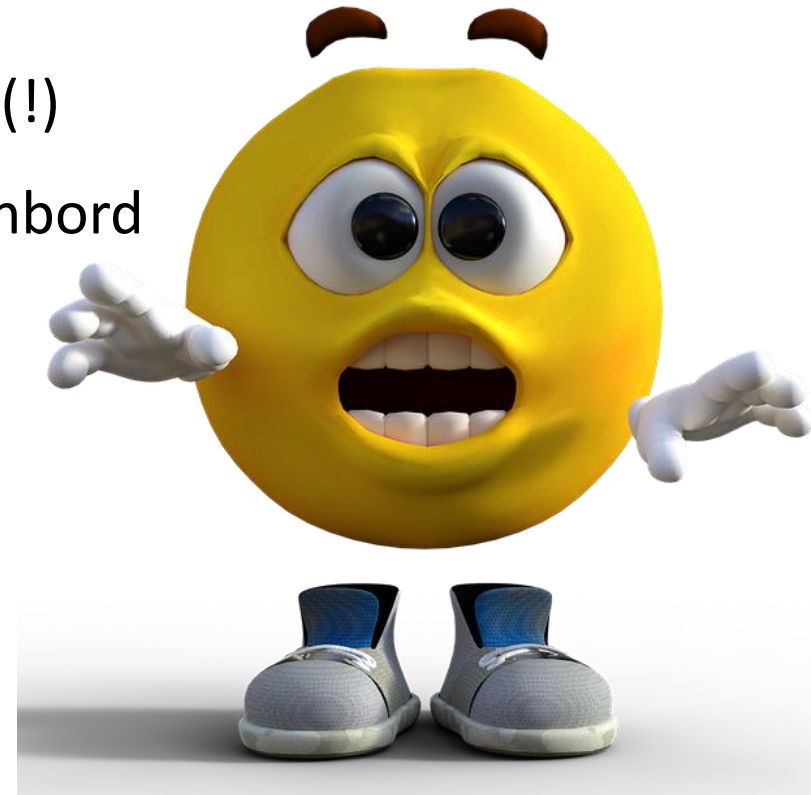
Wat gaat er door de lucht	Welke toetsen worden getypt	Wat gebeurt er eigenlijk
CQ contest PI4D PI4D contest	<b>F1</b> <b>PI4D</b>	PI4D geeft CQ <b>PA3A noteert PI4D</b>
<b>PA3A</b>		<b>Pappa Alpha 3 Alpha (PA3A geeft zijn call)</b>
PA3A 59 128	<b>PA3A Spatie</b>	PI4D roept PA3A en geeft rapport + volgnr 128 mv de Insert-toets en cursor verplaatst naar het exchange-veld.
<b>Thanks 59 295</b>	<b>Spatie 128</b>	<b>PA3A verplaatst cursor naar exchange-veld, noteert het volgnr. 128, bevestigt dmv 'thanks - rapport 59 en geeft nr. 295.</b>
Thanks (QRZ?) PI4D	<b>295 Enter</b>	PI4D noteert het volgnr. 295, bevestigt met 'Thanks', logt de verbinding d.m.v. Enter en werkt verder
	<b>ENTER</b>	<b>Ook PA3A logt de verbinding met de Enter-toets.</b>

## Opmerkingen:

- Gebruik spatiebalk stuurt cursor naar het exchange-veld en zo nodig vice versa (geen muis nodig)
- PI4D maakt dus QSO nr 128 met PA3A

# Wat zijn de contest skills:

1. Ontvang en typ de call van het roepende station in één keer en FOUTLOOS
  - Dit is het belangrijkste -
2. Gebruik van snel-toetsen, geen muis nodig, voor logging (!)
3. VOX operation of voetpedaal – je handen aan het toetsenbord
4. Maar RELAX (ook een vaardigheid),
  1. je hoeft niet per sé snel te typen  
(stations roepen rustig een keer extra)
  2. Durf 'AGAIN' te zeggen als je niet alles in 1x hebt gehoord
  3. Fouten maken mag
  4. Het zijn nu (nog) geen Olympics





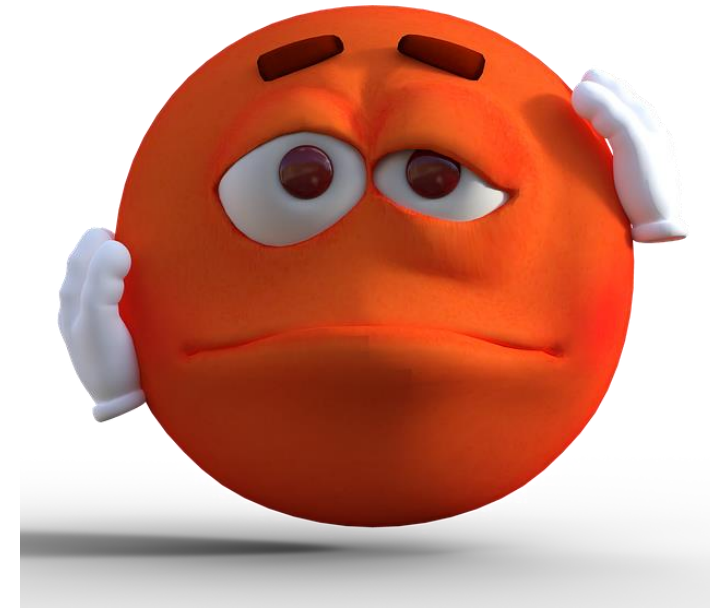
# Contest Werkmodes



- Running:
  - CQ geven (F1-toets) en kijken wie er op je frequentie komt
  - Werk alles en iedereen
  - Werk ook de 'dupes' (dupe = station die je al gewerkt hebt volgens *jouw* log)
- Search & Pounce (S&P):
  - Goed om mee te beginnen als nieuweling
  - Je sweept de band op nog niet gewerkte stations die CQ geven
  - Werk alles en iedereen of werk alleen maar landen die je nog niet gewerkt hebt (multipliers)
  - Roep nooit een station dat je volgens je log al gewerkt hebt
  - Gebruik ook een **DX-cluster** om nog te werken stations snel te vinden  
Let op: er zijn véél meer te werken stations in de band dan een doorsnee DX-cluster aangeeft... dus je moet ook zelf gaan zoeken

# Contest Klassen

- **SO**: Single Operator ( slechts één persoon in je station)
- **MO**: Multi Operator (meer dan één operator)
- **SB**: Single band (meedoen op één slechts frequentieband)
- **MT**: Multi Transmitter (meer dan één zender gelijk in de lucht, echter één per band)
- **2T**: Maximaal 2 zenders tegelijk in de lucht op verschillende banden
- **ST**: Single transmitter (spreekt voor zich)
- **MOMT**: Multi Op – Multi TX (leef je uit, alles kan, bijna geen restricties, ‘unlimited’)
- **MO2T**: Multi Op – 2 TX (meerdere ops en 2 TX tegelijkertijd in de lucht zonder restricties)
- **MOST**: Multi Op – Single transmitter (meerdere ops, maar je mag wel 2 zenders in de lucht hebben onder bepaalde voorwaarden)



Er zijn ook sub-klassen als

- Low Power (tot 100W)
- QRP (max. 5W)
- Newbies
- Assisted / Non-assisted

# Contest vocabulaire: zéér beperkt

- Wel allerlei spelalfabetten door elkaar: 'Ocean Henry 4 Boston Hotel'
- Standaard QSO:
  - **CQ CONTEST PI4D PI4D CONTEST**
  - ... call ... **59 ZOELOE HOTEL**
  - **THANKS, QRZ ? PI4D**
- Bij veel storing, lukt niet meteen:
  - **AGAIN AGAIN ?**
  - **WHAT'S MY NUMBER ?**
  - **LIMA WHISKEY ? (als er een call roept met LW)**  
**WHO IS THE LIMA WHISKEY ?**  
**LIMA WHISKEY SOMETHING ?**
  - **ROGER ROGER**
  - **NO COPY, QRZ ? PI4D**
  - **QSL?**
- Blijven ademen, relax, niet schreeuwen, niet hyperventileren
- Calls en rapporten, doe dat in één adem
- Bij teveel roepende stations tegelijk: wacht gewoon even...



- **?** → vragende toon in je stem
- Hoe minder je zegt en dus standaardtermen gebruikt, des te duidelijker je bent en dus sneller als het druk is.
- ***Wachtende conteststations hebben weinig geduld***

Video PA3A @PI4D  
CQWW SSB 2023

## 2. Contesten, de spullenboel

# PI4D opstelling van TRXs en linears



- Multi-Multi stations: onderlinge storing voorkomen
  - Filteren, filteren en nog eens filteren (DEC huidige situatie: 2 filters per band)
  - Kies altijd het juiste filter = voor **juiste band** en voor **juiste vermogen**
- Hoofdregel:
  - **De gebruikte filters bepalen op welke band je werkt, niet je transceiver**
- Kies de juiste monoband-antenne voor de band waarop je werkt
  - (de multiband beam wordt **in de contest alleen** op 15m gebruikt).
- Ga niet even snel op een andere band proberen...
  - Je aangesloten filters zijn immers MONO-band, en alles *KAN* kapot.

# Hoe het eruit ziet

Max 100W (!)



b.v: = 20m



= 20m



= 20m



Max 2 kW



= 20m



= 20m

Alles voor dezelfde frequentieband



### 3. Hulpmiddelen

- Slim log programma met veel automatismen ingebouwd
- CAT sturing van de TX door de pc
- CQ geven door de PC met de F1-toets (scheelt een hoop voor je keel)
- Je eigen oren om de calls te nemen ('nothing can beat your ears')
- Meest gebruikte contest log programma in de wereld is ...

**N1MM Logger +**

# Wat heb je straks aan N1MM Logger

- Makkelijk loggen, call + exchange
- Exchange vaak voorspeld, is afhankelijk van de contest
- Controle van de ontvangen call
- Veel gaat automatisch, ook met meerdere users
  - Frequenties loggen
  - Tijden loggen
  - Calls + rapport / exchange loggen
- Makkelijk overzicht van het DX cluster
- Draait je rotor indien nodig via een toetsenbord-commando (10-15-20m)
- ...





## 4. Belangrijkste schermen in N1MM logger (voor de beginner )



Manual - VFO A

7031,50 SH/DX Wide CQ

RIT 0,00 XIT

7019

7020

7021

7022

7023

7024

7025

7026

7027

7028

7029

7030

7031

7032

7033

7034

7035

7036

7037

7038

7039

7040

7041

7042

7043

SP3BLK

SP3BLK

SP3BLK

7031,50 LSB Manual - VFO A Op: PA3A

File Edit View Tools Config Window Help

Snt Rcv Name Comment

Run S&P

F1 S&P CQ F2 Exch F3 Spare F4 LX/PA3A F5 His Call F6 Spare

F7 Rpt Exch F8 Agn? F9 Zone F10 Spare F11 Spare F12 Wipe

Esc: Stop Wipe Log It Edit Mark Store Spot It QRZ

Heading appears here when enabled.

Call history UserText appears here when enabled.

Enter sends messages mode is off. 377/128

7-1-2024 19:52:24Z General Logging - LX PA3A.s3db

TS	Call	Freq	Mode	Snt	Rcv	Pfx
2023-11-13 21:27	OK2PMF	10112,00	CW	599	599	OK
2023-11-13 21:29	DL7JK	10112,00	CW	579	599	DL
2023-11-13 21:30	SP7Y	10112,00	CW	599	599	SP
2023-11-13 21:31	IU3EJG	10112,00	CW	579	599	I
2023-11-13 21:34	SP3BLK	10112,00	CW	599	599	SP

2023-11-13 21:34

SP3BLK

10112,00

CW

599

599

SP

mir

Info - LX/PA3A - Exch: 59

Q's - 10, 100, 60m, 52m

60 60 0 0

Goal 0

Q's/Hr

100 80 60 40 20 0

Next Goal 0

PA3A

Last QSO

> 24hrs

Telnet

Type: Reconnect

127.0.0.1:7300 Clusters Bands/Modes Filters Spot Comment BandPlans

Connecting to: 127.0.0.1:7300 --> 127.0.0.1:7300

Connection to 127.0.0.1:7300 failed.

Wat je ziet als je aan het contesten bent

# Loggen in een contest

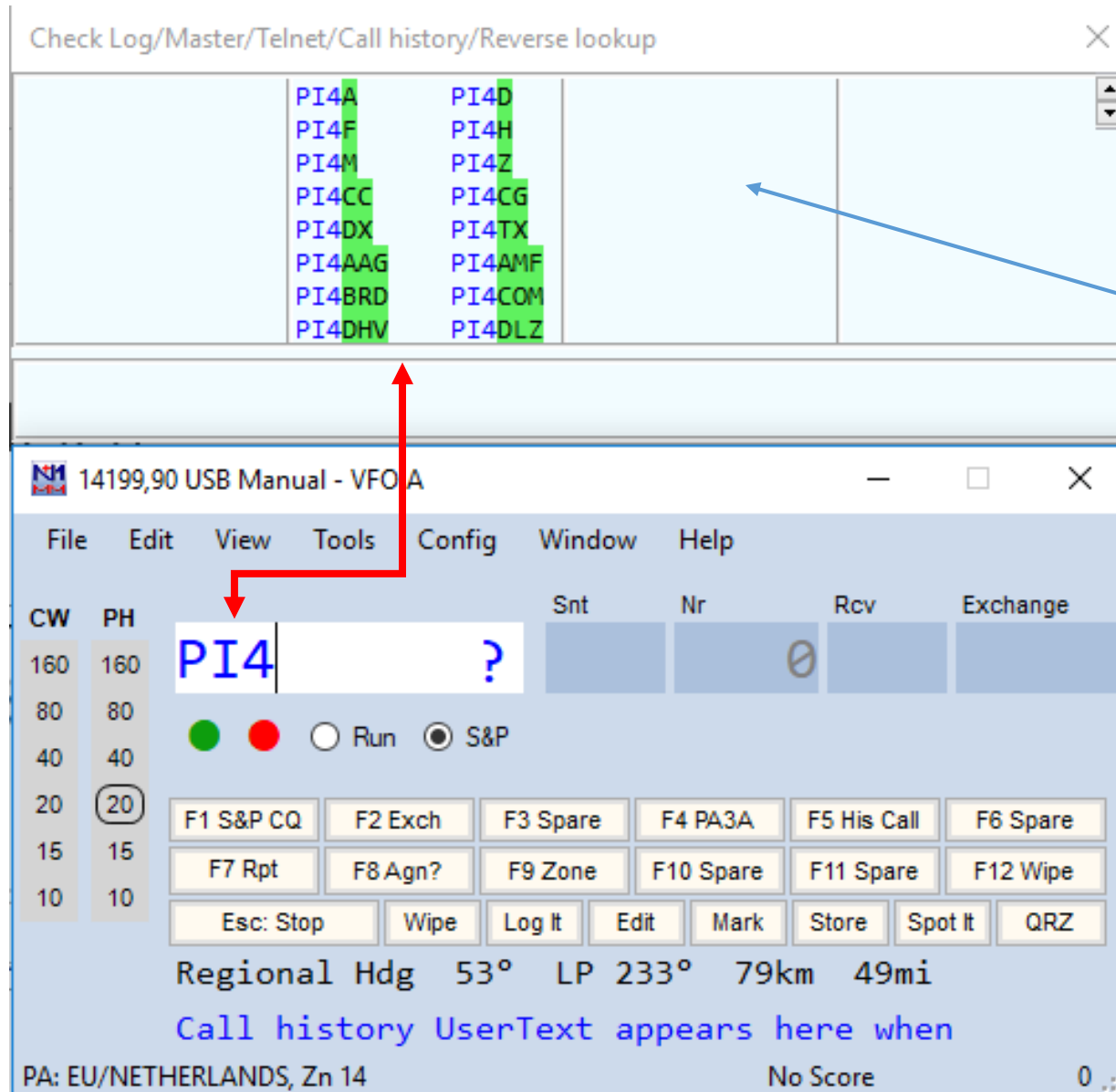
The screenshot shows the N1MM-Logger interface with the following components and annotations:

- Frequency and Mode:** The top left shows "14200,00 USB Manual - VFO A". A callout points to this area with the text "Frequentie en mode".
- Input Field:** The "CQ-Frequency" field contains "PA3A". A callout points to it with the text "Input veld: Te loggen call".
- Exchange:** The "Exchange" field contains "12". A callout points to it with the text "Uit te geven 'exchange'".
- Mode:** The "Run" button is selected. A callout points to it with the text "Mode = Run en bijbehorende standaard msgs".
- Call Log:** The "Snt" (Sent) column shows "59" and the "Nr" (Number) column shows "1". A callout points to the "Nr" field with the text "In te voeren exchange (evt. voorspeld)".
- Call History:** The "Call history" section shows "PA: EU/NETHERLANDS, Zn 14". A callout points to it with the text "Is een bekende call uit log, cluster of master.dta".
- Regional Info:** The "Regional" section shows "Hdg 53° LP 233° 79km 49mi". A callout points to it with the text "Info over richting en afstand".
- Call History UserText:** The "Call history UserText" section shows "PA: EU/NETHERLANDS, Zn 14". A callout points to it with the text "Info over gelogd tegenstation of andere informatie (bv gebruikte antenne)".

**Legend:**

- Spatiebalk:** Cursor naar call of Exchange
- Enter:** Log de verbinding
- Alt-W:** Wipe het QSO-scherm

# Handig hulpmiddel: Check Window

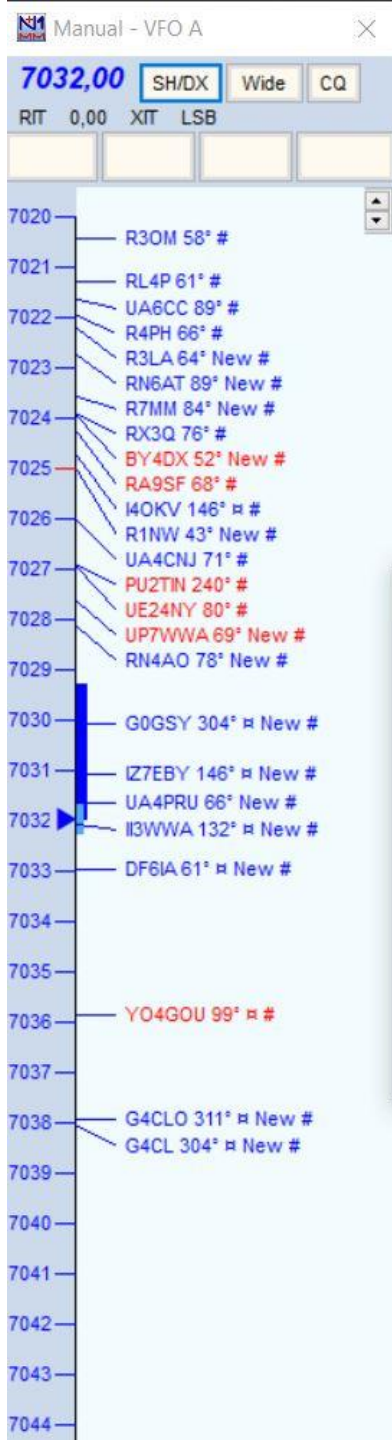


- Helpen met het nemen van de call:  
> **Window > Check**

Dit window maakt gebruik van de zgn.  
'Check Partial File'

Hierin staan calls die met regelmaat in een  
contest te vinden zijn

Checkt calls en voorspelt calls: PI4???



# Het DX-cluster met output in N1MM

- DX-cluster: lijst met meldingen van stations op frequenties
  - Door amateurs
  - Automatisch door computers (b.v. CW)
- Output in het Telnet window (moet open staan) en de Bandmap.

Telnet

Type:

Reconnect

127.0.0.1:7300

Clusters

Bands/Modes

Filters

Spot Comment

BandPlans

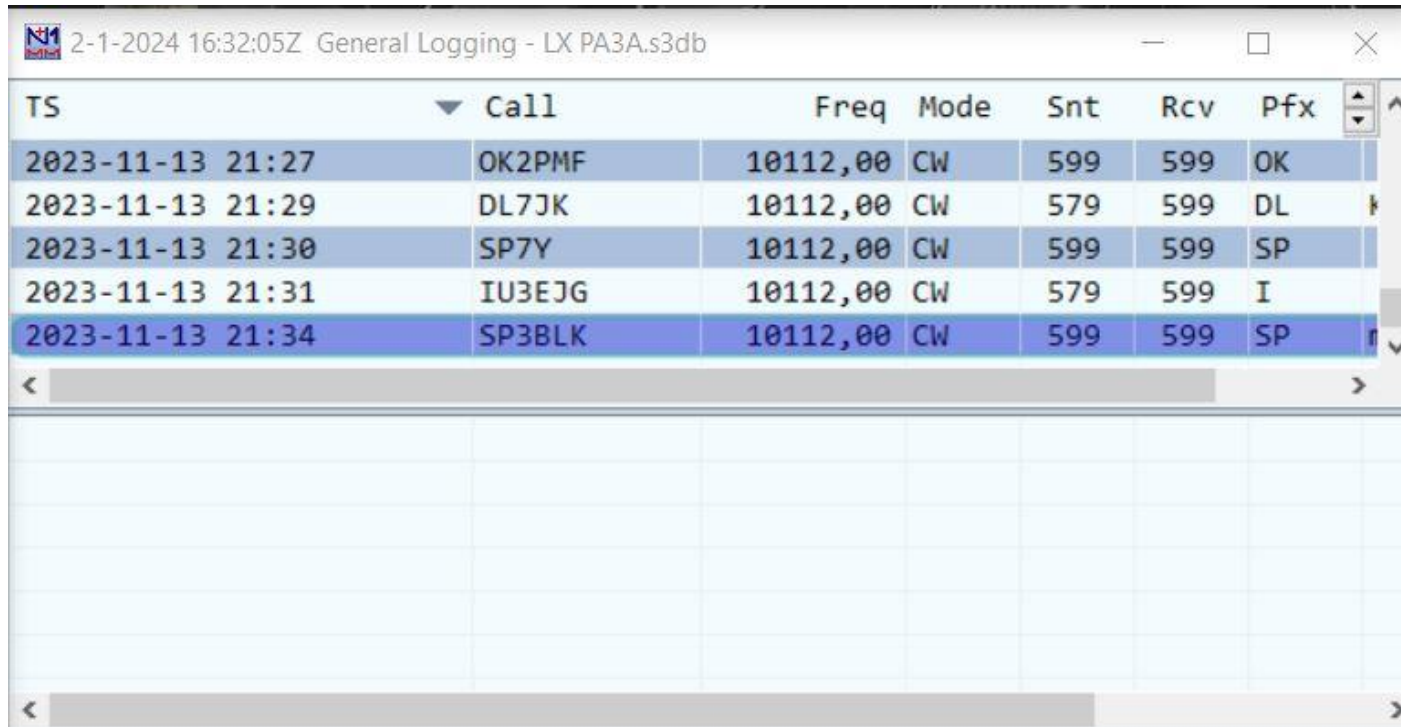
DX de G4IRN-#:	7017.4	R4PBF	CW 21 dB 32 WPM CQ	LO45 15 ^
DX de SQ5J-#:	7013.4	UA4FCO	CW 12 dB 20 WPM CQ	15
DX de OE9GHV-#:	3540.5	R4RE	CW 11 dB 37 WPM CQ	15
DX de MW0MUT-#:	14038.8	SM7RYR	CW 36 dB 27 WPM CQ	15
DX de MM0ZBH-#:	7011.9	BY5EA	CW 22 dB 35 WPM CQ	PM00 15
DX de HB9DCO-#:	28021.9	HB9BOS	CW 13 dB 22 WPM CQ	JN37 15

# Side-step: DX-cluster

- Weten welke stations er op de band zijn is sleutel naar meer verbindingen en multipliers
- Een DX-cluster is een netwerk van computers
- DX-cluster verzamelt en verspreidt meldingen van de frequentie waarop bepaalde stations werken
- Meldingen (de zgn. 'spots') worden door zendamateurs zelf gedaan die dit willen doen
- Is geïntegreerd in N1MM, zichtbaar in de zgn. 'Bandmap'
- Let op: er zijn wel eens typfouten gemaakt dus check altijd de call zelf door op de frequentie te luisteren  
Soms worden calls *expres* fout op het DX-cluster gezet

# Het log, wie hebben we gewerkt

- Volgt alle (!) stations in het netwerk
- Je kunt hier ook nog in editen als het QSO al gemaakt is



TS	Call	Freq	Mode	Snt	Rcv	Pfx
2023-11-13 21:27	OK2PMF	10112,00	CW	599	599	OK
2023-11-13 21:29	DL7JK	10112,00	CW	579	599	DL
2023-11-13 21:30	SP7Y	10112,00	CW	599	599	SP
2023-11-13 21:31	IU3EJG	10112,00	CW	579	599	I
2023-11-13 21:34	SP3BLK	10112,00	CW	599	599	SP



# CQ-file en scherm-OPBOUW is amateur gebonden

- Operator Change: **Ctrl-O** met jouw call kiest jouw instellingen en CQ file
- CQ.wav (F1) is de belangrijkste toets, de CQ roepie-roepie
- De schermindeling is amateur gebonden.  
**Wees er zeker van dat je je call hebt ingevoerd voor je begint**  
Wijzigingen in scherm-opstelling opslaan  
*Tools > Save Windows Position*
- In het info-scherm zie je dat je bent ingelogd

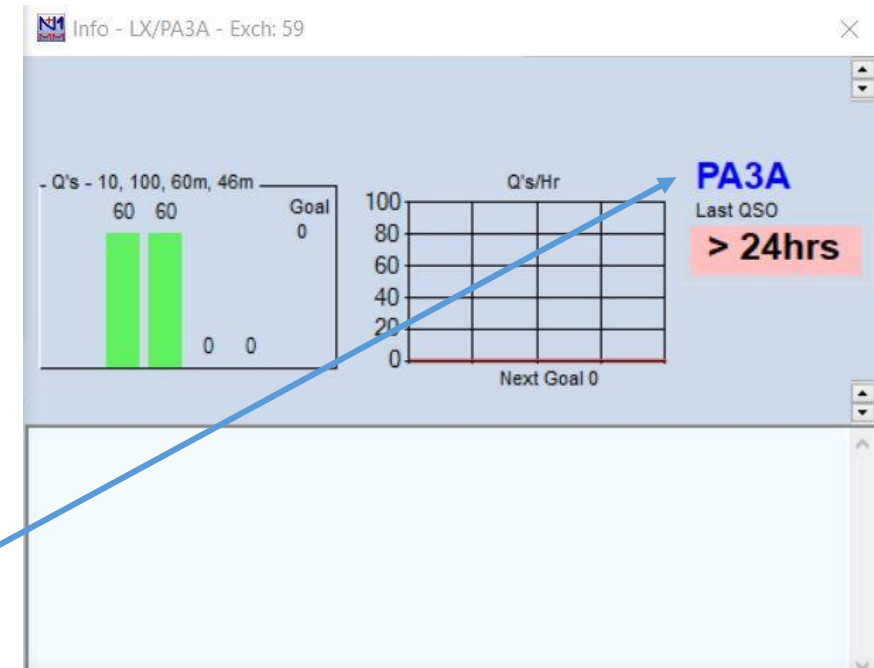
Operator Change

Enter Operator Call (Min 3 characters, no spaces, only numbers and letters)

OK

Cancel

PA3A





7031,50 SH/DX Wide CQ  
RIT 0,00 XIT

SP3BLK SP3BLK  
SP3BLK

7031,50 LSB Manual - VFO A Op: PA3A

File Edit View Tools Config Window Help

Snt	Rcv	Name	Comment

☐ Run ☒ S&P

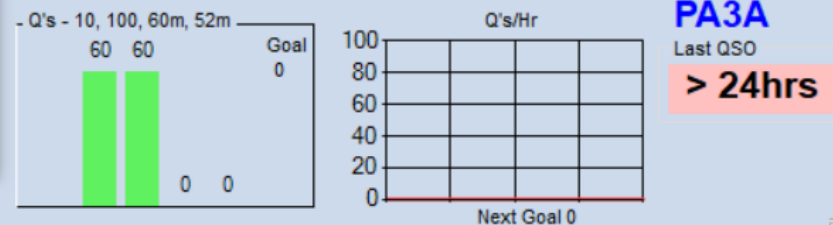
F1 S&P CQ	F2 Exch	F3 Spare	F4 LX/PA3A	F5 His Call	F6 Spare
F7 Rpt Exch	F8 Agn?	F9 Zone	F10 Spare	F11 Spare	F12 Wipe
Esc: Stop	Wipe	Log It	Edit	Mark	Store
Spot It	QRZ				

Heading appears here when enabled.  
Call history UserText appears here when enabled.

Enter sends messages mode is off. 377/128

7-1-2024 19:52:24Z General Logging - LX PA3A.s3db

TS	Call	Freq	Mode	Snt	Rcv	Pfx	
2023-11-13 21:27	OK2PMF	10112,00	CW	599	599	OK	
2023-11-13 21:29	DL7JK	10112,00	CW	579	599	DL	
2023-11-13 21:30	SP7Y	10112,00	CW	599	599	SP	
2023-11-13 21:31	IU3EJG	10112,00	CW	579	599	I	
2023-11-13 21:34	SP3BLK	10112,00	CW	599	599	SP	
2023-11-13 21:34	SP3BLK	10112,00	CW	599	599	SP	mir



Telnet

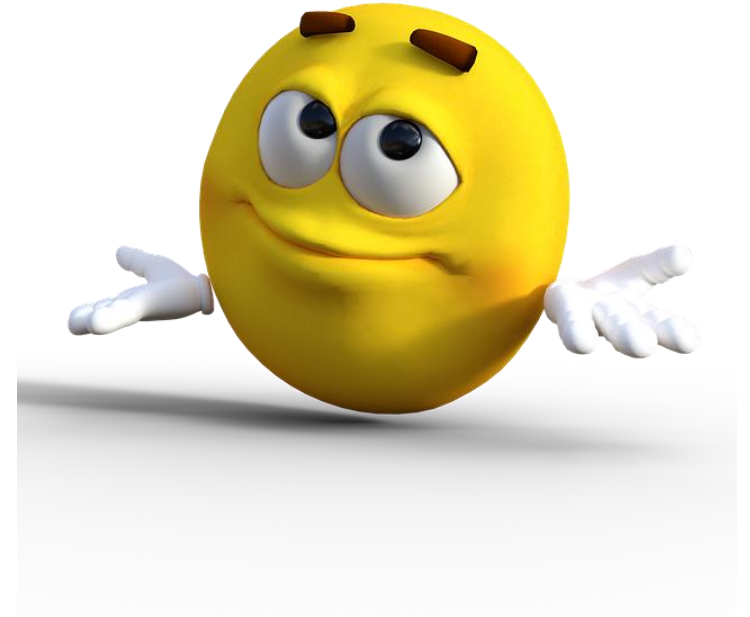
Type:  Reconnect

127.0.0.1:7300 Clusters Bands/Modes Filters Spot Comment BandPlans

Connecting to: 127.0.0.1:7300 --> 127.0.0.1:7300  
Connection to 127.0.0.1:7300 failed.

Tot slot

Relax



Wat voor jou goed genoeg is, is dat ook  
voor het gehele team

Contesten is plezier hebben

# N1MM sneltoetsen

Belangrijke Functietoetsen (run en S&P kunnen verschillen)	
F1	CQ
F2	59(9) + exchange
F3	TU PI4D
F4	PI4D
F5	His call
F6-F12	verschillende definities
Sh-Ctl-F1	Record SSB CQ-msg
SPATIEBALK	Springen tussen call en exchange veld
ENTER	Log QSO

Specials	
Ctl-O	Set Opr
Ctl-E	Zend msg aan andere ops
Ctl-Alt Enter	Log 'not accepted' QSO
↑ ↓	RIT bij runnen
Ctl-T	Tune

CW	
Insert	Send his call + report
. (punt)	Log QSO en confirm (= Enter + F3)
Pg Up	CW-speed +2
Pg Dn	CW-speed -2
Esc	Stop zenden (ook andere modes)
Ctl-K	Zend CW met keyboard

Veel gebruikte sneltoetsen	
Alt-Q	naar CQ freq
Alt-F8	naar vorige freq

Alt-R	Auto-CQ aan/uit
Ctl-R	Set auto-CQ tijd

Ctl-↑	Get spot boven huidige freq
Ctl-↓	Get spot onder huidige freq
Alt-Ctl-↑	Get Multi boven huidige freq
Alt-Ctl-↓	Get Multi onder huidige freq

Numkey +	Inzoomen Bandmap
Numkey -	Uitzoomen Bandmap
Scroll muiswiel	In/Uitzoomen Bandmap

Alt-W	Wipe entry field
Ctl-Y	Edit laatste QSO
Ctl-D	Delete laatste QSO
Alt-P	Spot laatste contact

Rotoren	
Alt-J	Draai Rotor
Ctl-Alt-J	Stop draaien Rotor

# Bijlagen

- Checklist

# Essentials Checklist t.b.v. troubleshooting

(als je in een Multi-transmitter netwerk werkt en denkt dat je alles al hebt ingesteld)

- Draaien alle pc's dezelfde N1MM- versie?
  - Update alle N1MM zodat alle pc's de zelfde (laatste) versie draaien.  
( > Tools > Check for New Program Version and Install)
- Werken alle pc's onder dezelfde callsign?
  - Alle pc's werken met dezelfde Callsign instellen  
( > Config > Change your Station Data)
- Staan alle pc's in networkmode?
  - Checken en zonodig inschakelen  
( > Window > Network Status)
- Alle pc's dezelfde contest en deelname klasse?
  - Kies allen dezelfde contest en dezelfde deelname klasse  
( > File > Open log in database) of een nieuwe contest:  
> File > New log in database )
- Is er één 'master' in het netwerk voor het DX-cluster en is die verbonden?
  - Kies één pc daarvoor en stel in op alle pc's.  
( > Window > Network Status)
- Hebben alle pc's dezelfde landen-file?
  - Alle pc's gelijkschakelen door laatste landenfile (wl\_cty.dat) te downloaden, installeren en vervolgens te importeren  
( > Tools > Download and install latest country file  
> Tools > Import country list from downloaded file)
- Staat op alle pc's het Telnetwindow aan?
  - Telnet haalt de clustermeldingen binnen vanaf de master-pc  
( > Window > Telnet)
  - Op de **master**-pc: zet vinkje aan voor automatisch verbinden  
( > Window > Telnet > Clusters)
- Staat op iedere pc de Bandmap aan?
  - Zet zonodig aan  
( > Window > Bandmap)
- And more...

# Referenties:

- <https://pixabay.com/>  
(emoticons)
- <https://www.youtube.com/watch?v=dm3LtGdvbZg>  
(Contest University)